

# Sportentwicklungsplanung Gütersloh

## SportEP

Sport | Sportentwicklungsplanung

# Inhalt

---

1. Was ist „Sportentwicklungsplanung“
2. Projektorganisationsplan Sportentwicklungsplanung
3. Organisationsplan Sportentwicklungsplanung
4. Zeitstrahl
5. Themenvorschläge zur Sportentwicklungsplanung

# 1. Was ist Sportentwicklungsplanung

---

- Unter Sportentwicklungsplanung (SportEP) versteht man ein zielgerichtetes Vorgehen, um die Rahmenbedingungen für den Sport in der Stadt zu gestalten und in einem Gesamtkonzept festzulegen.
- Teil der Stadtentwicklungsplanung
- Abgrenzung Sportentwicklungsplanung – Sportstättenentwicklungsplanung
- Sportentwicklungsplanung als partizipativer Prozess

# Projektorganisationsplan Sportentwicklungsplanung

## Projektlenkungsgruppe

GB3 Jugend, Familie, Bildung und Soziales , GB 4 Kultur, Sport, Theater und Stadthalle, FB 40 Jugend u. Bildung  
FB 52 Sport

Joachim Martensmeier (GB 3) Andreas Kimpel (GB4)

Roland Thiesbrummel (FB 40) Wilhelm Kottmann (FB 52)

Prof. Dr. Heiko Meier, Dr. Lars Riedl (Uni Paderborn)

Projektleitung  
FB 52 Sport

Projektentwicklung in Zusammenarbeit mit Uni  
Paderborn,  
FB 40 Jugend & Bildung, Stadtsportverband Gütersloh  
und Sportvereinen

Projektgruppen

PG

PG

PG

PG

PG

# Organisationsplan Sportentwicklungsplanung



# Zeitstrahl

---

- Gesamtdauer ca. 24 Monate
- **Phase 1 - ca. 8 Monate**  
Situationsanalyse & Evaluation von Schwerpunktthemen der Sportentwicklung
  - Auftaktworkshop im **November 2018**
  - Interviews mit zentralen Akteuren/Akteurinnen des Sports in Gütersloh
  - Erhebung und Zusammenstellung von Zahlen, Daten, Fakten zur Situation des Sportes in Gütersloh
- **Anschließend Phase 2 –**
  1. Sportforum zur Sportentwicklung in Gütersloh ca. **Juni/Juli 2019**
    - Impulsreferate, Vorstellung der Ergebnisse aus der Vorbereitungsphase, Arbeitsgruppen zu ausgewählten Themen, Dokumentation

# Zeitstrahl

---

- **Phase 3 - ca. 8 Monate**

Durchführung von Arbeitskreisen zur Sportentwicklung in der Stadt Gütersloh

- Moderierte Arbeitskreise zu den ausgewählten Themenfeldern; 5 -10 Arbeitsgruppen, 2 - 4 Treffen über 5 - 8 Monate, punktuell unter Hinzuziehung von Expert/innen
- Ziel: Informationsgewinn, Planung, Erarbeitung von Planungszielen und Planungsvorschlägen

- **Phase 4 – ca. 4 Monate**

Ergebnissicherungsphase und Verfassen des Sportentwicklungsberichts

- Entwurf eines Sportentwicklungsplans für die Stadt Gütersloh, Dokumentation und Konkretisierung der Planungsziele und Planungsvorschläge

- **Phase 5 –**

2. Sportforum zur Sportentwicklung in Gütersloh im Herbst 2020

- Vorstellung der Ergebnisse aus den Arbeitskreisen, Dokumentation

# Zeitstrahl

07.09.2018

## Sportentwicklungsplanung Gütersloh





# Themenvorschläge zur Sportentwicklungsplanung

---

- **Integration im / durch Sport**
  - Im Sinne des erweiterten Integrationsbegriffes/Diversity
- **Zusammenarbeit von Verein und Schule**
  - Ganztage
  - Talentsichtung
- **Sportflächenentwicklung und digitales Kataster**
- **Breiten-, Wettkampf- und Leistungssport**
  - Sportleitbild
- **Stadtverband**
  - Zusammensetzung
  - Funktion und Aufgabe
  - „Quo vadis, SSV“
  - Rahmenbedingungen für erfolgreiche Verbandsarbeit

# Themenvorschläge zur Sportentwicklungsplanung

---

- **Vereinsentwicklung & Ehrenamtsentwicklung**
  - Verein(t) in die Zukunft
  - Vereinsdialog
- **Anerkennungskultur im Sport**
  - Leistungen im Sport
  - Leistungen im Ehrenamt
- **Vereinsungebundener Sport**
  - Wer wird angesprochen und wie erreicht?
  - Sportgelegenheiten im Alltag – Bedarf in Abgrenzung zur Spielraumplanung
- **Sportförderung**
  - Richtlinie und künftige Ausrichtung
- **Sport in der Prävention und Rehabilitation**
  - Sport im Alter
  - Gesundheitssport

# Themenvorschläge zur Sportentwicklungsplanung

---

- **Schulsport**
  - Ansprüche und Bedarfe in Primar- und Sekundarstufe
  - außerunterrichtlicher Sport, Beteiligung Sportabzeichenaktion
- **Sportgerechte Stadt**
- **Rolle und Bedeutung des gemeinnützigen Sportes**
  - in Abgrenzung zum kommerziellen Sport/Fitnessstudios